# What is an Object?

对象是理解面向对象技术的关键。

真实的对象有两个属性：状态和行为

# What is an Interface?

对象通过暴露给外部世界的方法来与外部世界互动。方法形成对外部世界的接口。

最常见的形式，一个接口是一系列相关的方法，但是内容是空的。

为了实现接口，你的类的名字需要改变。（例如，对于某种品牌的自行车）。你可以使用implement关键字。

实现一个接口，允许类提供行为更加正式。接口在类之间和外部世界交互。这种交互通过编译器在build期间进行。如果你的声明会实现接口。这个接口声明的所有方法必须在编译之前出现。

# What is a Package?

包是一个命名空间，组织了一系列相关的类和接口，概念上你可以把包认为是你的目录。

Java平台提供大量的类库，来让你建立自己的应用。这些库叫做API。库表示。大量的GUI对象控制button和checkbox以及相关的图形接口。实际上，有上千种类可以选择。

[Java Platform API Specification](https://docs.oracle.com/javase/8/docs/api/index.html" \t "https://docs.oracle.com/javase/tutorial/java/concepts/_blank)包含了完整的包，接口，类，等。